

A	Figur aufstellen / 1 Feld / 11 Felder
K	Figur aufstellen / 13 Felder
D/Q	12 Felder
B/J	Zwei verfügbare Figuren tauschen. Benötigt eigene Figur auf dem Spielplan
8	8 Felder / der nächste Spieler setzt einen Zug aus und wirft eine Karte ungenutzt ab. Sonderfunktion nicht bei letzter Handkarte (nur Teamspiel)
7	Kann auf mehrere Figuren aufgeteilt werden. Alle übersprungenen Figuren werden geschlagen.
4	4 Felder zurückziehen
Joker	Beliebige Karte

6/5/4/3/2 Handkarten

Figuren auf dem eigenen Startfeld sind sicher
und können nicht übersprungen, geschlagen
oder verschoben werden